

# XII 道具の作り方

## 1. ゲーム盤の作り方

ボードゲームではゲーム盤が必要になる。伝統的なゲームでは、大半のゲーム盤は線が引いてあるだけである。したがってこの本のボードゲームの多くは、白い紙に線を引けばゲーム盤を作ることができる。それも面倒な人は、この本の該当ページの図を拡大コピーすればゲーム盤が作れる。

また次ページにはゲーム盤用の方眼があるのでコピーして適当な大きさに切って使用していただきたい。複数コピーし、並べて使えば大きな盤を作ることもできる。

## 2. 駒の作り方

ボードゲームの多くは盤の上に駒を置いて動かす。駒は次のページの「ゲーム用具」のページのものをコピーし厚紙やペットボトルのフタなどに貼り付けて作ることもできる。これは点数計算用や賭け点用のチップとしても使用できる。

## 3. カードゲームの作り方

カードゲームは裏から見て表がわからないようにしなければならない。そのため形を均一に、そして裏が透けないように作らなければならないので、大きな紙を切って作るのは難しい。そのためすでに均一に作られている紙片を用いるのが良い。名刺や名刺用紙、メッセージカード、不要になったトランプやかるたは大きさが揃っていて便利である。

## 4. サイコロの作り方

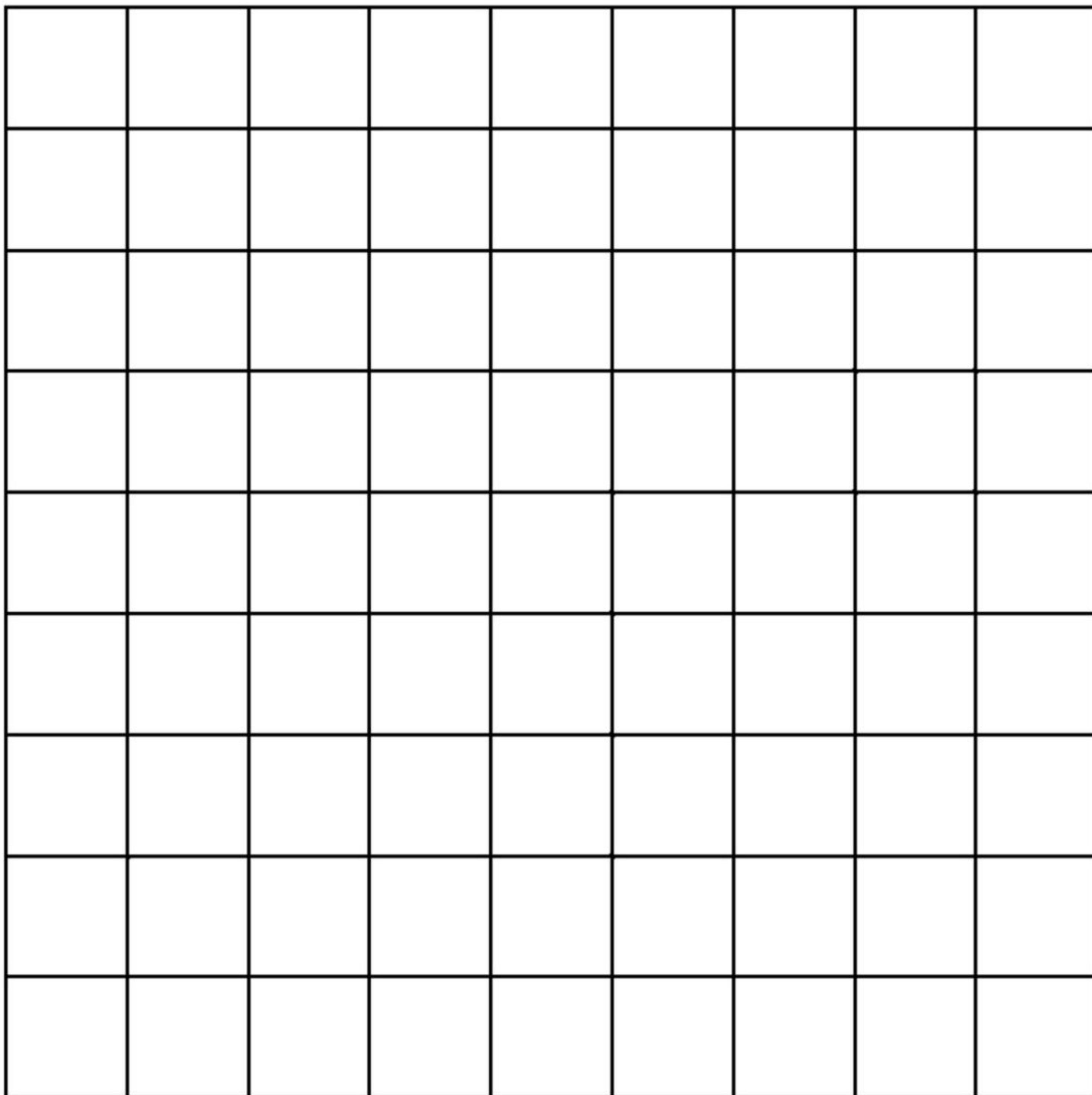
サイコロは均等性が要求される。立方体のものについては展開図を厚紙に貼り、切り抜いて組み立てても良いが、できれば市販の樹脂製のものを購入することをお勧めする。中には無地のものも販売されているので、特殊なサイコロが必要な場合は、こちらを購入して絵を描くと良い。

## 5. スコアシート

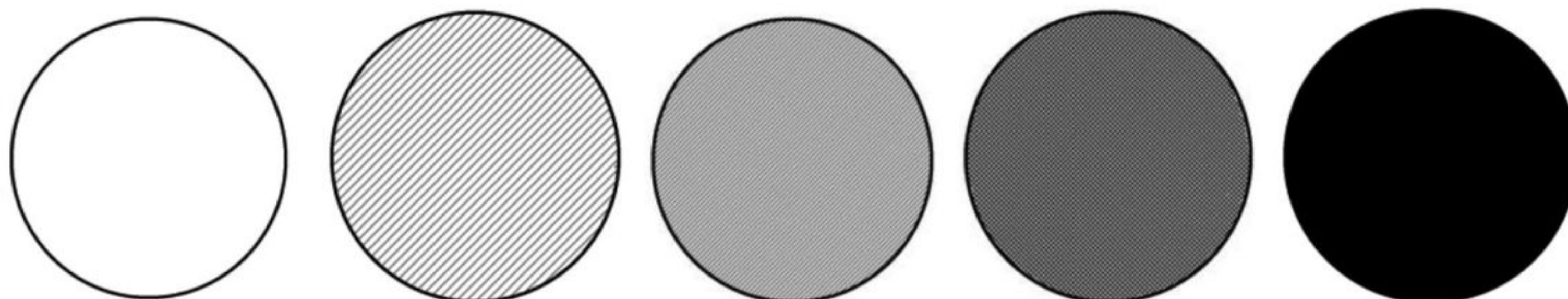
いくつかのゲームでは点数を記録することが必要となる。その際に使用していただきたい。

# コピーして使うゲーム用具

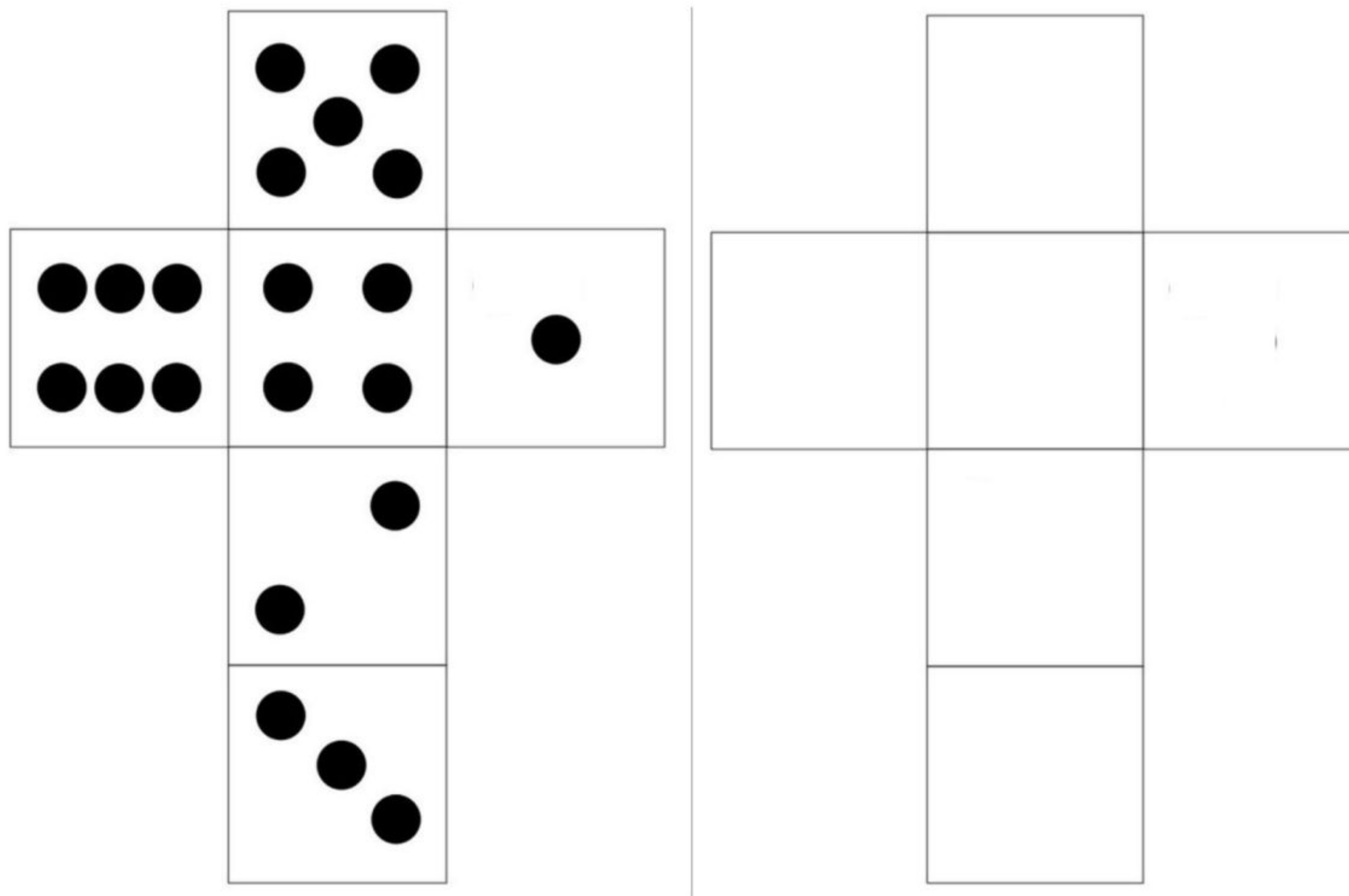
## 1. ゲーム盤



2. ゲームの駒・点数チップ



3. サイコロ



4. スコアシート (スコアシート)

		年 月 日													
		時 分 ~ 時 分													
		氏名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計	順	
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															